

## CREAZIONE CONTENUTI DIGITALI

Come sviluppare la creatività digitale e diventare autore di contenuti digitali?

Il laboratorio affronta le fasi del processo di acquisizione di competenze e metodi per la fruizione e la creazione di contenuti digitali: la gestione delle fonti e dei diritti connessi, la lavorazione dei contenuti su piattaforme digitali e la loro preparazione nei formati che ne permettano la distribuzione. Dai podcast ai videogiochi, dal videomaking alle nuove forme di narrazione: il laboratorio è orientato all'insegnamento delle materie curriculari attraverso approcci e strumenti innovati.

**Referente Scientifico:** Roberta Franceschetti e Elisa Salamini

**Referente territoriale:** Anna Nervo e Barbara Baldi

**Per informazioni:** [progetti@fondazionecrc.it](mailto:progetti@fondazionecrc.it)

**Durata:** Totale 24 ore

**Formazione in aula:** 8 ore | **FAD modalità sincrona:** 10,5 ore | **FAD modalità asincrona:** 5,5 ore

**Dove:** La formazione in aula avverrà in Via Luigi Gallo 1, 12100 Cuneo CN - Rondò dei Talenti - Aula Scuola. La FAD sincrona (videoconferenza) e asincrona (fruizione ed esercitazione individuale e/o di gruppo) attraverso la piattaforma google classroom.

**Quando:** Gli incontri di formazione in aula e FAD modalità sincrona si realizzeranno il:

Data	Orario	Sottomodulo/attività	Modalità
23/10/2020	14.30-18:30	Presentazione Riconessioni e laboratorio; Lezione: dalla carta al digitale	Formazione in aula
28/10/2020	15:00-17:00	Lezione videoconferenza: contenuti digitali per ragazzi	FAD Sincrona
4/11/2020	15:00-16:00	Restituzione Workshop Wattpad - Virtual Coffee	FAD Sincrona
11/11/2020	15:00-16:30	Lezione videoconferenza: Podcasting	FAD Sincrona
18/11/2020	15:00-16:30	Lezione restituzione: Podcasting	FAD Sincrona
20/11/2020	15:00-17:00	Lezione videoconferenza: Minecraft	FAD Sincrona
24/11/2020	15:00-15:45	Virtual Coffee: Minecraft	FAD Sincrona
27/11/2020	15:00-15:45	Lezione restituzione: Minecraft	FAD Sincrona
30/11/2020	15:00-16:00	Esercitazione: video e data visualization	FAD Sincrona
2/12/2020	14:30-18:30	Formazione a cascata	Formazione in aula

## **Modulo 1 - Dalla Carta al Digitale: 4 ore**

*Formazione in aula: 4 ore*

**Obiettivi** - Indagare nuove tendenze e modalità di fruizione del racconto nell'ambito dei nuovi media e come cambiano le narrazioni dalla carta al digitale.

### **Presentazione - Il progetto Riconessioni e l'agenda del laboratorio**

Relatori: Fondazione CRC e ContentMakers

### **Presentazione - Dalla Carta al Digitale**

Relatore: Caterina Ramonda

## **Modulo 2 - Ragazzi e nuovi consumi mediali: 4,5 ore**

*FAD modalità sincrona: 3 ore \ FAD modalità asincrona: 1,5 ore*

**Obiettivi** - Presentare gli approcci teorici in ambito pedagogico, psicologico e didattico all'universo dei nuovi media; conoscere le buone prassi nell'uso e nella creazione dei contenuti digitali;

### **FAD modalità sincrona in videoconferenza: 2 ore**

Uno sguardo approfondito sui contenuti digitali per ragazzi, a schermo e online, dalle piattaforme video al social reading, in un'ottica sempre più crossmediale.

### **Workshop a distanza dedicato a Wattpad: 2,5 ore**

1,5 ora di esercitazione in autonomia (modalità asincrona)

1 ora di restituzione (Virtual Coffee in modalità sincrona)

*Eventuale supporto a distanza tramite Google Classroom*

Relatore: Elisa Salamini/Roberta Franceschetti

## **Modulo 3 - Laboratorio di podcasting: 4,5 ore**

*FAD modalità sincrona: 3 ore \ FAD modalità asincrona: 1,5 ore*

**Obiettivi** - Utilizzare in classe il formato audio per la produzione di testi con i ragazzi.

### **FAD modalità sincrona in videoconferenza: 1,5 ore**

**Esercitazione in autonomia: 1,5 ore**

**Restituzione: 1,5 ora**

*Eventuale supporto a distanza tramite Google Classroom*

Relatore: Christian Torelli

## **Modulo 4 - Laboratorio Minecraft Edu: 6 ore**

*FAD modalità sincrona: 3,5 ore \ FAD modalità asincrona: 2,5 ore*

**Obiettivi** - Formare alla progettazione di attività didattiche basate su Minecraft, versione Education Edition.

**1 Lezione sincrona in videoconferenza: 2 ore**

**1 Esercitazione in autonomia su Minecraft Edu: 2,5 ore**

**1 Incontro di feedback in sincrono (Virtual Coffee): 45 minuti**

**1 Restituzione in videoconferenza: 45 minuti**

Relatore: Marco Vigelini

## **Modulo 5 - Creazione di video e Data visualization: 1 ora**

*FAD modalità sincrona: 1 ora*

**Obiettivi** - definire percorsi di creazione e utilizzo dei video a fini didattici; imparare a narrare attraverso tecniche di information design;

**Formazione a distanza (modalità sincrona): 1 ora**

Relatore: Daniela Di Donato

## **Modulo 6 - Formazione a cascata: 4 ore**

*Formazione in aula: 4 ore*

**Obiettivi** - sviluppare strumenti per il trasferimento delle conoscenze e competenze acquisite ai colleghi.

Relatore: Daniela Di Donato