

# Da un capo all'altro

I.C. PINO TORINESE CLASSI TERZE SCUOLA SECONDARIA

Elena Staiano doc. di Educazione Musicale



#### E' SEMPRE UTILE PORSI DELLE DOMANDE:

- Come motivare una ragazza/o ad ascoltare musica «storica»?
- 2. Perché e a cosa serve?

#### E PROVARE A RISPONDERE ANCHE INSIEME ALLA CLASSE

- 1. La motivazione può nascere:
- dalla curiosità
- dal piacere che la musica dà
- dalla possibilità di interpretare in modo personale cosa si sta ascoltando
- dalla scoperta degli elementi musicali che sono comunicativi
- 2. perché non si può mai sapere dove può portare una ricerca
- perché è bene provare a comprendere «cosa ci fa la» musica e perché
- perché la musica è uno dei linguaggi più usati dal nostro cervello
- perché la musica nasce con noi





## **QUINDI...**

Nel corso dello studio della storia della musica si propongono alcuni dei **brani** studiati e si prova a narrare una **storia** che scaturisca dalla suggestione dell'ascolto.

In questo modo il nostro cervello interpreta il linguaggio musicale e lo traduce in un'altra forma espressiva: il testo narrativo. Il testo viene immaginato e diviso in **scene**. Si arriva a creare lo **storyboard**. Si realizzano le scene con la tecnica dello **stop motion** creando i **disegni, le animazioni** con il materiali liberamente scelti.

Le fasi del lavoro vengono condivise in aula e, attraverso una discussione si apportano le modifiche o i miglioramenti necessari



Il lavoro qui presentato è stato realizzato da un'allieva di una delle quattro terze impegnate in questo progetto.





### PRESENTAZIONE ATTIVITÀ



#### DESTINATARI

Classe 3A 3B 3C 3D

#### DISCIPLINE COINVOLTE

Musica Arte Tecnologia Italiano

#### LABORATORIO RICONNESSIONI A CUI SI ISPIRA

Creazione contenuti digitali

#### COMPETENZE E CONOSCENZE ACQUISITE

- Competenze creativa
- Competenza musicale
- Competenza narrativa
- Competenza grafica
- Competenza digitale

#### **PROGETTAZIONE**



Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo **progettato e preparato** l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASS<sub>0</sub>1

**DURATA:**1 lezione

RISORSE: Supporto audio

#### AZIONI:

• Indicazioni alla classe su come interpretare in modo narrativo l'ascolto di un brano del periodo studiato

Spiegazione su come realizzare uno storyboard

**OBIETTIVI:** 

Stimolare la creatività dei ragazzi invitandoli a reinterpretare un messaggio musicale in un altro tipo di prodotto.

Rilevazione del rapporto tra linguaggio musicale e verbale/narrativo

#### **PROGETTAZIONE**



Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo **progettato e preparato** l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 2

**DURATA**: 1-2 ore

RISORSE: L'aula

#### AZIONI:

• Restituzione da parte dei ragazzi dei loro lavori

• Lettura dei loro racconti e presentazione dello storyboard

OBIETTIVI: Condivisione del lavoro

Critica costruttiva e commento dei lavori dei compagni





Ascoltando Ray Charles *La storia di Amina, la pilota determinata* di Elisabetta Pasquero 3C





STORY

MUSICA: PERFETTO RAY CHARLES

BOARD

LA STORIA DI AMINA

LA PILOTA

DETERMINATANA

La storia...





Questa é la storia di Amina, un'ormai anziana donna di colore nata nel 1962.
Un giorno si addormento e inizio a sognate le sua periodo di Razismo...



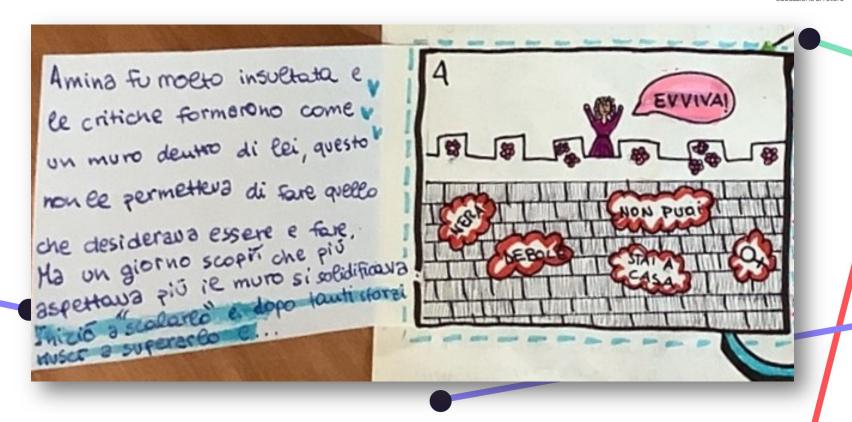






... Amina, pero, ha trouzto sempre delle difficulté e degli ostacoli che l'hanno ralleutata moeto nel suo obbiethib di realizare il suo sogno nonostante totto. Esempre stata disprettata ma lei hon si e mai arresa.









#### REALIZZAZIONE



Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo condotto l'attività didattica in classe, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

**PASSO** 3

**DURATA**: 1 ora

RISORSE: LIM; App Stop motion; Programma Audacity

#### AZIONI:

- Uso di Stop motion
- Uso di Audacity
- Realizzazione di uno Stop Motion in classe

**OBIETTIVI:** Acquisizione e approfondimento delle proprie competenze attraverso lo scambio di informazioni sull'uso delle applicazioni e dei programmi





https://drive.google.com/open?id=12-7k7S4KytgEVzbZU4S0q-1J3YofHEM2



#### RESTITUZIONE E VALUTAZIONE

Raccontiamo, passo dopo passo, come è avvenuta la restituzione e valutazione, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza

Indica qui quali sono gli obiettivi desiderati in questa fase di restituzione...

I ragazzi hanno elaborato un linguaggio creando un prodotto proprio. Per arrivare a ciò hanno messo in campo le proprie competenze e capacità, ne hanno acquisite altre grazie anche al lavoro dei compagni.









Ascoltare e osservare le ragazze e i ragazzi in classe porta più in là gli orizzonti.



#### **LICENZA**

Indica qui la licenza aperta da attribuire al documento, scegliendo e citando solo una delle seguenti:

CC BY-NC-SA





educazione al futuro







## Stop Motion senza audio

# Audio What'd I Say (1959) Ray Charles