RICONNESSIONI
educazione al futuro

Un progetto di Compagnia di San Paolo
realizzato da Fondazione per la Scuola

DeA FORMAZIONE
ACCREDITATO M.I.U.R.

# DIGITALE DI CLASSE

## CORSO PER L'INNOVAZIONE DIDATTICA
PER DOCENTI DI **SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO**

# MATEMATICA

## DIGITS4MATH:
## pieghe, giochi e didattica tra il tangibile e il digitale

Nell'ambito del progetto *Riconnessioni*
De Agostini Scuola propone un percorso
di apprendimento integrato.

| | |
|---|---|
| **Destinatari:** | docenti di Matematica della scuola secondaria di 1° grado |
| **Durata:** | 8 incontri in presenza (24 ore) + 1 ora di webinar |
| **Inizio corso:** | ottobre 2019 |
| **Fine corso:** | maggio 2020 |
| **Formatori:** | **Paola Morando**, Università degli Studi di Milano; **Maria Luisa Spreafico**, Politecnico di Torino |

Per informazioni sui corsi e iscrizioni potete
consultare la pagina web **riconnessioni.deascuola.it**
o contattarci all'indirizzo **riconnessioni@deascuola.it**

Realizzato da
Fondazione per la Scuola
Compagnia di San Paolo

In collaborazione con
DeA SCUOLA

## OBIETTIVI

- **sviluppare percorsi ludico-didattici** che coniughino esperienze di tipo laboratoriale e di tipo digitale
- proporre **strumenti e approcci diversi** volti a incentivare la **partecipazione attiva** degli studenti
- **promuovere esperienze collaborative** (sia in presenza che a distanza) tra docenti e tra studenti
- **migliorare la percezione** che gli studenti normalmente hanno **della Matematica**, attraverso l'ideazione e la sperimentazione di attività didattiche innovative e coinvolgenti

## DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso si propone di elaborare, in stretta collaborazione con i partecipanti, una serie di **percorsi didattici innovativi** da inserire all'interno dell'usuale programmazione curriculare di Matematica, utilizzando gli **origami** e il **gioco** come **leva motivazionale nell'apprendimento**.
Nella prima parte di ogni incontro i partecipanti, sotto la guida dei formatori, **sperimenteranno** personalmente alcune **proposte ludico-didattiche**, mentre la seconda parte sarà dedicata a **elaborare**, lavorando a gruppi, **materiali** simili (eventualmente su tematiche differenti) da utilizzare nelle proprie classi. In fase di **sperimentazione** ogni percorso sarà poi adattato alla *personalità* della classe.
Una sezione del corso sarà dedicata allo sviluppo del **pensiero logico-computazionale**.
**L'ambiente digitale** consentirà di **raccogliere e condividere** sia i **materiali** prodotti durante i vari incontri che i **feedback** delle esperienze sperimentate nelle singole classi.

## LA NOSTRA OFFERTA

- **affiancamento dei nostri formatori** durante la sperimentazione in classe
- **attestato a fine corso** per i docenti che avranno partecipato almeno all'80% delle ore di formazione
- possibilità di **partecipare** con la propria classe alla presentazione di un percorso didattico in **AULA 2030**, lo speciale spazio di sperimentazione didattica in occasione del prossimo **Salone del Libro di Torino 2020**

**Per la buona riuscita del corso sono importanti:**

- **partecipazione continuativa** agli incontri in presenza e ai webinar
- **impegno a sperimentare** in aula le conoscenze e le esperienze acquisite durante il periodo formativo