

PROGRAMMA

PENSIERO COMPUTAZIONALE E APPRENDIMENTO CREATIVO

CALENDARIO INCONTRI SINCRONI

<ul style="list-style-type: none"> Venerdì 5 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 18:00 		Allineamento tecnico				
<ul style="list-style-type: none"> Martedì 9 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Martedì 16 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Giovedì 18 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Martedì 23 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Martedì 30 marzo 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Martedì 6 aprile 2021 - Dalle ore 17:00 alle 19:00 Lunedì 12 aprile 2021 - Dalle ore 17:00 alle 18:00 		Scratch				
<ul style="list-style-type: none"> Martedì 13 aprile 2021 - Orario da concordare 		Ritiro prestito dispositivi				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Classe Ozobot</th> <th>Classe Microbit</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> Mercoledì 14 aprile 17:00 - 18:00 Lunedì 19 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 26 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 3 maggio 17:00 - 19:00 Lunedì 10 maggio 17:00 - 19:00 </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Giovedì 15 aprile 17:00 - 18:00 Martedì 20 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 27 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 4 maggio 17:00 - 19:00 Martedì 11 maggio 17:00 - 19:00 </td> </tr> </tbody> </table>	Classe Ozobot	Classe Microbit	<ul style="list-style-type: none"> Mercoledì 14 aprile 17:00 - 18:00 Lunedì 19 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 26 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 3 maggio 17:00 - 19:00 Lunedì 10 maggio 17:00 - 19:00 	<ul style="list-style-type: none"> Giovedì 15 aprile 17:00 - 18:00 Martedì 20 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 27 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 4 maggio 17:00 - 19:00 Martedì 11 maggio 17:00 - 19:00 		Robotica Educativa
Classe Ozobot	Classe Microbit					
<ul style="list-style-type: none"> Mercoledì 14 aprile 17:00 - 18:00 Lunedì 19 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 26 aprile 17:00 - 19:00 Lunedì 3 maggio 17:00 - 19:00 Lunedì 10 maggio 17:00 - 19:00 	<ul style="list-style-type: none"> Giovedì 15 aprile 17:00 - 18:00 Martedì 20 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 27 aprile 17:00 - 19:00 Martedì 4 maggio 17:00 - 19:00 Martedì 11 maggio 17:00 - 19:00 					

IL PERCORSO DI SPERIMENTAZIONE SINCRONO E ASINCRONO

Oltre agli incontri sincroni sono previsti momenti di **formazione in asincrono, attività laboratoriali individuali e progettazione delle proprie attività didattiche**. I formatori accompagnano i partecipanti con il servizio di assistenza tecnica tramite sportello e con momenti di revisione della progettazione didattica in date da concordare secondo le necessità.

PROGRAMMA IN DETTAGLIO

SETTIMANA 1

1 - 5 marzo 2021

Prima di partire

- **Asincrono** - Video di presentazione - Pensiero computazionale e apprendimento creativo
- **Asincrono** - Video tutorial - Come muovere i primi passi su Scratch?
- **Sincrono** - Incontro **05/03/2021 dalle ore 17:00 alle 18:00** - Allineamento e risoluzioni problemi tecnici su iscrizioni a Scratch e a Google Classroom
- **Asincrono** - Video tutorial - Come progettare, sperimentare e documentare le attività didattiche?



SETTIMANA 2

8 - 12 marzo 2021

#SCRATCH

Primi passi e primi progetti

- **Sincrono** - Incontro **09/03/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Sperimentiamo le prime funzionalità di Scratch, esploriamo le basi della programmazione con questo linguaggio a blocchi, realizziamo il primo progetto partendo dalla propria P di "Passione"
- **Asincrono** - Video tutorial - Come sperimentare il Pensiero computazionale in modalità unplugged?
- **Asincrono** - Attività - Invento il mio kit unplugged
- **Asincrono** - Attività - Progetto le mie attività didattiche



SETTIMANA 3

15 - 19 marzo 2021

#SCRATCH

Remix, comunità, comunicazione

- **Sincrono** - Incontro **16/03/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Impariamo a fare un remix di progetti Scratch e scopriamo la comunità internazionale, fare esperienza della P di "Peers", ovvero i compagni con cui collaborare per risolvere problemi, trovare soluzioni e realizzare progetti
- **Sincrono** - Incontro **18/03/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Facciamo l'anatomia del computer! Smontiamo un computer (da remoto) per scoprire



struttura e funzioni grazie all'analogia con il corpo umano. Collaboriamo allo sviluppo di un progetto Scratch per raccontare quanto scoperto

- **Asincrono** - Video di presentazione - In dialogo con il Professor Claudio Demartini (Politecnico di Torino) per esplorare le tappe del problem posing e problem solving
- **Asincrono** - Attività - Progetto le mie attività didattiche



SETTIMANA 4 #SCRATCH o #UNPLUGGED

22 - 26 marzo 2021 Questo è il dilemma

- **Sincrono** - Incontro **23/03/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Condividiamo i nostri progetti unplugged e integriamo quanto imparato, programmando con "logica, mani e oggetti fisici" nella progettazione su Scratch. Collaboriamo alla realizzazione di un progetto su Scratch aggiungendo un'altra P (quella di play, di gioco).
- **Asincrono** - Attività - Scambio epistolare con il Professor Marco Mezzalama (Politecnico di Torino)
- **Asincrono** - Attività - Progetto le mie attività didattiche



SETTIMANA 5 #SCRATCH

29 marzo - 2 aprile 2021 Per tutte le passioni

- **Sincrono** - Incontro **30/03/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Sperimentiamo la progettazione collaborativa anche se da remoto, lasciandoci ispirare dal tema del giorno per aggiungere complessità e varietà al proprio (o propri) progetti personali (o di gruppo). Prestiamo particolare attenzione al legame del progetto Scratch con le discipline e con gli interessi della classe.
- **Asincrono** - Attività - Progetto le mie attività didattiche



SETTIMANA 6

5 - 9 aprile 2021

#SCRATCH

Per tutte le materie

- **Sincrono** - Incontro **06/04/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00** - Continuiamo a sperimentare la progettazione collaborativa anche se da remoto, lasciandoci ispirare dal tema del giorno per aggiungere complessità e varietà al proprio (o propri) progetti personali (o di gruppo). Prestiamo particolare attenzione al legame del progetto Scratch con le discipline e con gli interessi della classe.
- **Asincrono** - Video tutorial - Come muovere i primi passi con Ozobot?
- **Asincrono** - Video tutorial - Come muovere i primi passi con Microbit?
- **Asincrono** - Attività - Progetto le mie attività didattiche



SETTIMANA 7

12 - 16 aprile 2021

#ROBOTICA EDUCATIVA

Le strade si dividono. Ci ritroveremo?



CLASSE OZOBOT	CLASSE MICROBIT	
Sincrono - Incontro 12/04/2021 dalle ore 17:00 alle 18:00 - In dialogo con il Professor Marco Mezzalama per rispondere alle domande ricevute		
Sincrono - Incontro 13/04/2021 - Ritiro prestito dispositivi Ozobot	Sincrono - Incontro 13/04/2021 - Ritiro prestito dispositivi Microbit	
Sincrono - Incontro 14/04/2021 dalle ore 17:00 alle 18:00 - Allineamento tecnico, risoluzione problemi dispositivi Ozobot	Sincrono - Incontro 15/04/2021 dalle ore 17:00 alle 18:00 - Allineamento tecnico, risoluzione problemi dispositivi Ozobot	
Asincrono - Video presentazione - Esempi di trasversalità STEM a tutte le discipline		
Asincrono - Attività - Progetto le mie attività didattiche		

SETTIMANA 8

19 - 23 aprile 2021

#ROBOTICA EDUCATIVA

I primi passi




CLASSE OZOBOT	CLASSE MICROBIT	
Sincrono - Incontro 19/04/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Muoviamo i primi passi con Ozobot tramite la programmazione con il codice colori	Sincrono - Incontro 20/04/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - muoviamo i primi passi con Microbit tramite la programmazione a blocchi	
Asincrono - Attività - Progetto le mie attività didattiche		

SETTIMANA 9

26 - 30 aprile 2021

#ROBOTICA EDUCATIVA



I primi progetti

CLASSE OZOBOT	CLASSE MICROBIT	
Sincrono - Incontro 26/04/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Il primo progetto con Ozobot: impariamo la programmazione a colori per raccontare una storia	Sincrono - Incontro 27/04/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Il primo progetto con Microbit, esplora la comunità e progetta cogliendo ispirazione da un progetto	
Asincrono - Video tutorial - Come programmare a blocchi con Ozobot?	Asincrono - Video tutorial - Come mettere insieme Microbit, Scratch e unplugged?	
Asincrono - Attività - Progetto le mie attività didattiche		

SETTIMANA 10

3 - 7 maggio 2021

#Robotica Educativa #Scratch e #Unplugged

CLASSE OZOBOT	CLASSE MICROBIT	
Sincrono - Incontro 03/05/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Sviluppiamo progetti mescolando colori e blocchi, ovvero elementi di progettazione unplugged con quelli digitali.	Sincrono - Incontro 04/05/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Sviluppiamo progetti mettendo insieme tre ingredienti conosciuti sinora: microbit, scratch e unplugged.	
Asincrono - Attività - Progetto le mie attività didattiche		

SETTIMANA 11

10 - 17 maggio 2021

#Super Progetti

CLASSE OZOBOT	CLASSE MICROBIT	
Sincrono - Incontro 10/05/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Sperimentiamo la progettazione collaborativa anche se da remoto, lasciandoci ispirare dal tema del giorno per aggiungere complessità e varietà al proprio (o propri) progetti personali (o di gruppo). Prestiamo particolare attenzione al legame del progetto Ozobot con le discipline e con gli interessi della classe.	Sincrono - Incontro 11/05/2021 dalle ore 17:00 alle 19:00 - Sperimentiamo la progettazione collaborativa anche se da remoto, lasciandoci ispirare dal tema del giorno per aggiungere complessità e varietà al proprio (o propri) progetti personali (o di gruppo). Prestiamo particolare attenzione al legame del progetto Microbit con le discipline e con gli interessi della classe.	
Asincrono - Video tutorial - Come funziona LEGO Spike?		
Asincrono - Video tutorial - Come funziona mBot?		
Asincrono - Attività - Progetto le mie attività didattiche		

Scopri di più
www.riconessioni.it