

WHO I AM AND WHO I WANT TO BECOME

Scuola Primaria MICHELE COPPINO

Docente: *Lucia Dimotta*

PRESENTAZIONE ATTIVITÀ

DESTINATARI

Alunni classe terza primaria

DISCIPLINE COINVOLTE

Lingua straniera

LABORATORIO RICONNESSIONI A CUI SI ISPIRA

Creazione contenuti digitali

COMPETENZE E CONOSCENZE ACQUISITE

- Sviluppare contenuti digitali
- Creare contenuti digitali
- Integrare e rielaborare contenuti digitali
- Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare utilizzando espressioni e frasi memorizzate in lingua inglese
- Comprendere frasi di espressioni di uso comune in lingua inglese.

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo progettato e preparato l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 1

DURATA: 1 mese,
circa

RISORSE: Carta e penna per descrivere se stessi

AZIONI:

- Il gruppo classe è stato diviso in piccoli gruppi
- Ogni componente del gruppo produce una breve descrizione di se stesso e di ciò che vorrebbe fare da grande
- Ogni bambino legge al gruppo la propria descrizione

OBIETTIVI:

- Conoscere e prendere coscienza del proprio corpo in relazione a sé e agli altri

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo progettato e preparato l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 2

DURATA: 1 mese
, circa

RISORSE: Album da disegno e colori

AZIONI:

- Un gruppo rappresenta con un disegno le varie parti del corpo (occhi castani, occhi verdi, occhi azzurri, occhi neri.....);
- Ad un altro gruppo è stato assegnato il compito di rappresentare un'altra parte del corpo (capelli neri, capelli biondi, capelli biondi e lunghi...)
- E così via per tutti i gruppi

OBIETTIVI: - Conoscere i propri compagni e rappresentare le parti del loro corpo.

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo condotto l'attività didattica in classe, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 3

DURATA: 1 mese,
circa

RISORSE: Carta, penna e dizionario di lingua inglese per tradurre il breve racconto di se stessi scritto dai ragazzi

AZIONI:

- All'interno del gruppo i bambini traducono il breve racconto che hanno fatto di se stessi
- L'insegnante corregge i testi
- Ogni alunno legge in inglese la propria descrizione che viene registrata dall'insegnante

OBIETTIVI:

- Offrire assistenza ai compagni di squadra in caso di necessità
- Collaborare attivamente a progetti e attività comuni

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo condotto l'attività didattica in classe, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 4

DURATA: 2 mesi,
circa

RISORSE: Sintetizzatore vocale
Pubcoder

AZIONI:

- Uso di un sintetizzatore vocale per registrare la corretta pronuncia di alcune parole
- Utilizzo di Pubcoder per la realizzazione dell'app

OBIETTIVI: - Imparare nuovi termini in lingua inglese per arricchire il proprio dizionario

RESTITUZIONE E VALUTAZIONE



Raccontiamo, passo dopo passo, come è avvenuta la restituzione e valutazione, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza

Il risultato finale del lavoro svolto è stato premiato dalla grande soddisfazione degli allievi che hanno visto la concretizzazione delle loro «fatiche» in una app gioco.

Come insegnante ho avuto l'occasione di condividere con i docenti della mia scuola questa app mostrando in maniera generale l'ambiente di lavoro di Pubcoder nonché nel dettaglio le fasi di realizzazione con gli alunni; ho presentato, altresì, ai colleghi di altre scuole questa esperienza illustrando le fasi salienti del lavoro svolto durante un altro laboratorio di *Creazione Contenuti Digitali*.



Mouth	Body	Hair	Eyes	Nose	He wants to become...
little mouth	fat	short brown	green eyes	little	greengrocer
big mouth	thin	long blonde	blue eyes	big	bus driver
		short black	brown eyes		actor

Restart

Choose another child

Sarah Compagno e Irene B. In. - Università Diderotta

CONSIGLI

L'obiettivo principale che mi ha spinto a realizzare con la classe il presente lavoro è stato quello di poter insegnare loro la lingua straniera in modo divertente ed efficace. Man mano che il lavoro andava avanti ho cercato di creare nei miei studenti *l'effetto wow*..l'app che abbiamo realizzato è scaricabile gratuitamente su E dook, forse non sarà perfetta, ma a noi piace così!!



LICENZA

Indica qui la licenza aperta da attribuire al documento, scegliendo e citando solo una delle seguenti:

- [CC BY-NC-ND](#)

