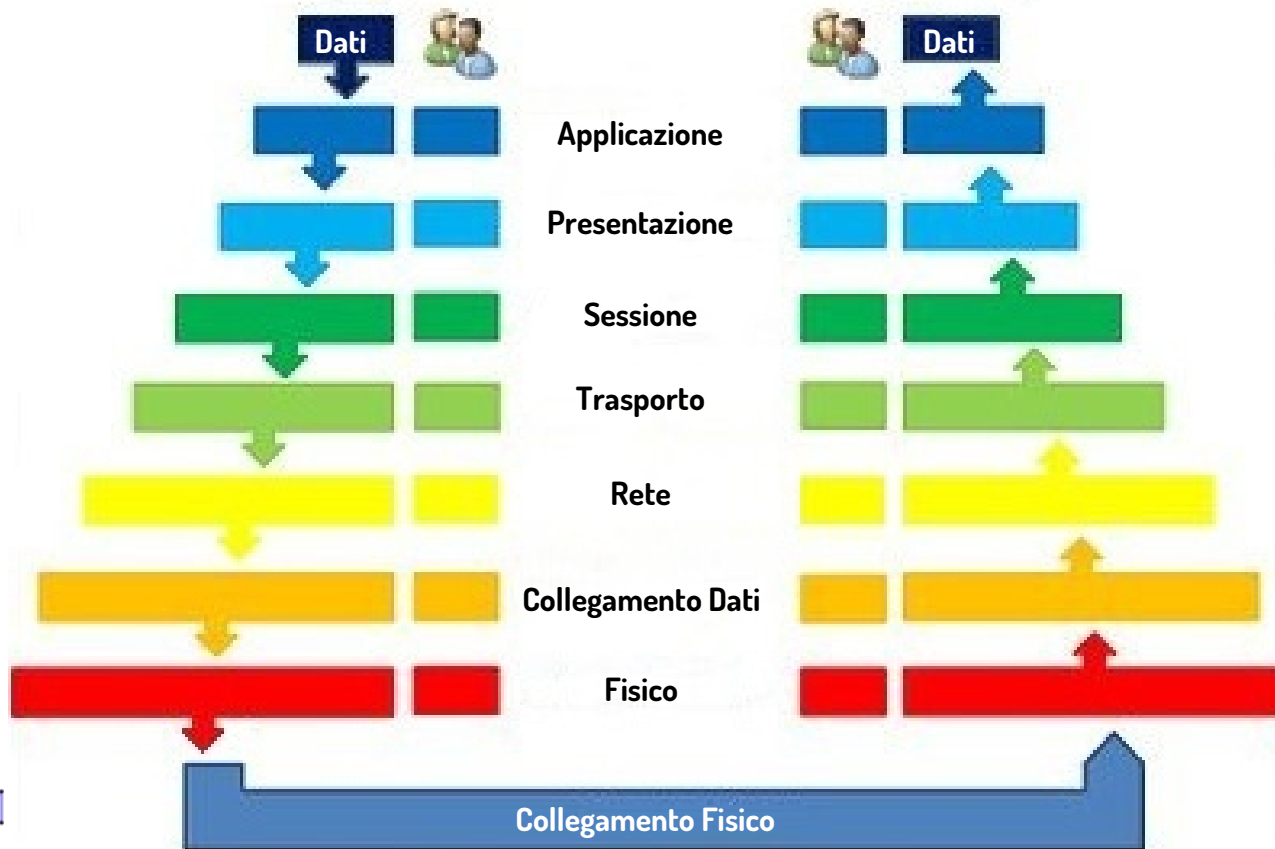
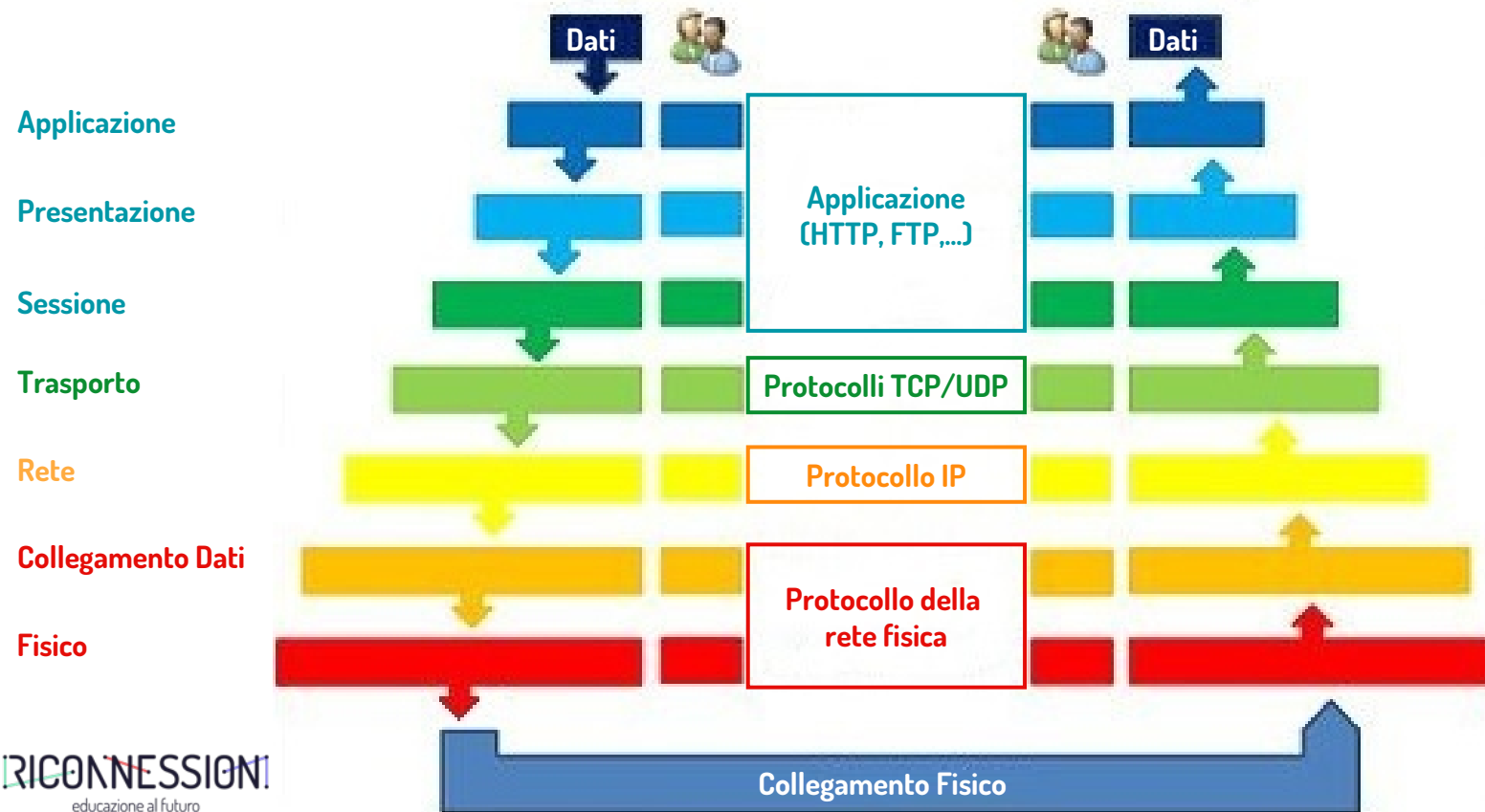


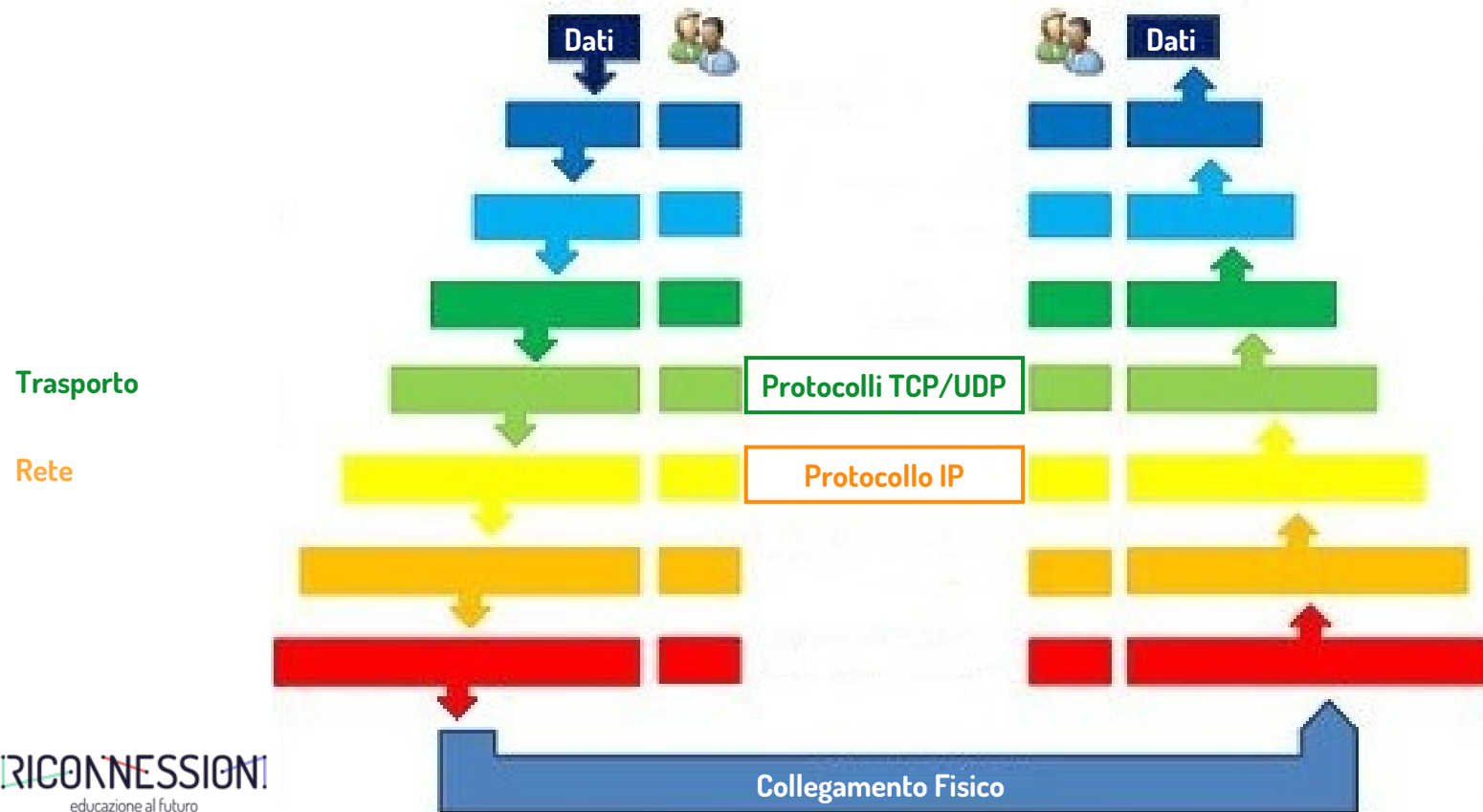
Lo Stack di Rete Teorico: L'ISO/OSI



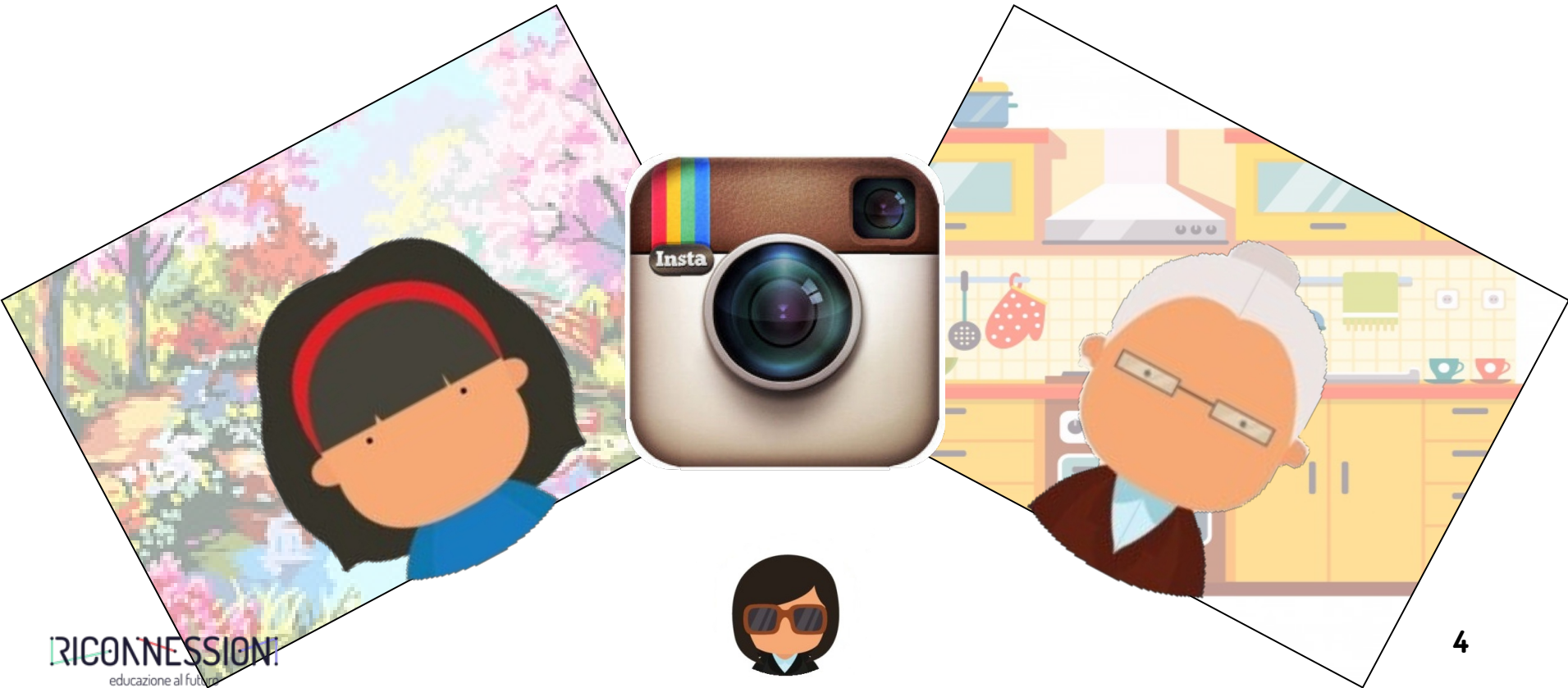
Lo Stack di Internet: il Protocollo TCP/IP



Simuliamo con un gioco!



CAPPUCETTO ROSSO 2.0 - Background



CAPPUCETTO ROSSO 2.0 - Background



ID Messaggio:

Ciao Nonna!

Guarda in che bel posto
mi hanno portato mamma
e papà... 😊

Ci sentiamo presto!



From: **CELL**

To: **PC02**



ID Messaggio:

Gentile utente,

a seguito di attività sospette sul suo conto, le abbiamo
bloccato la sua carta postepay.

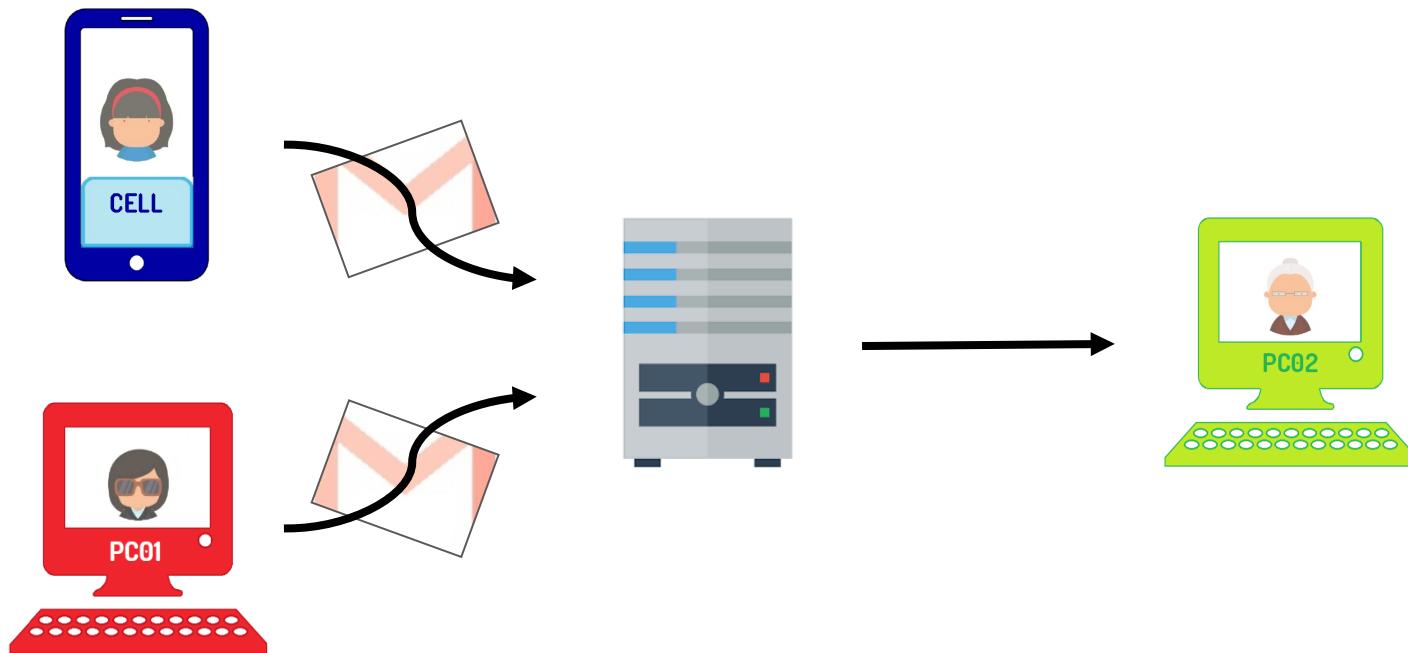
Per sbloccarla vada al seguente link e segua le istruzioni
indicate.

web.poste.it

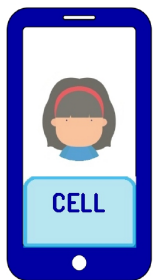
From: **PC01**

To: **PC02**

CAPPUCETTO ROSSO 2.0 - Dinamica



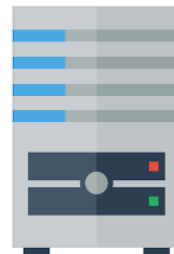
Postazioni (Nodi della rete)



Device di invio messaggi



Device di ricezione messaggi



Server per il transito
dei messaggi

Personaggi - Disposizione



IP
TCP



IP
TCP

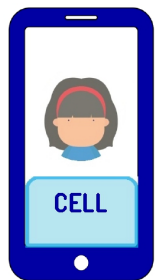


IP
TCP
ANTIVIRUS



DNS

Personaggi - Il TCP (Device mittente)



TCP
TCP



ID Messaggio:	
Gentile utente, a seguito di attività sospette sul suo conto, le abbiamo bloccato la sua carta postepay. Per sbloccarla vada al seguente link e segua le istruzioni indicate. web.poste.it	
From: PC01	To: PC02



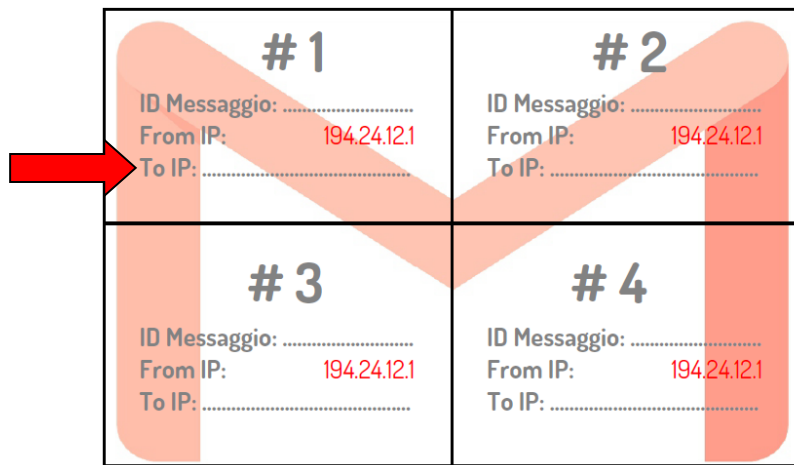
Chiede gli indirizzi IP al DNS



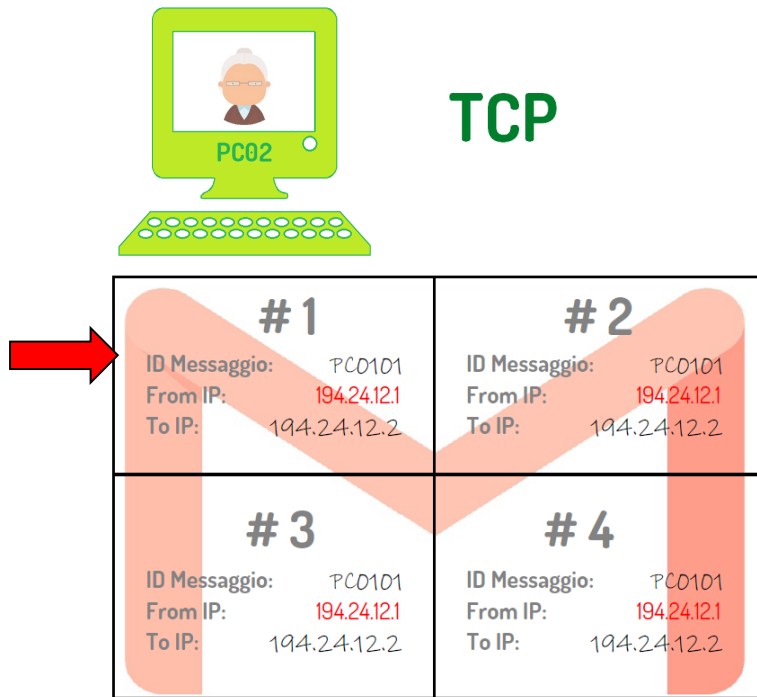
Compila i 4 pacchetti del messaggio



Ritaglia i 4 pacchetti che lo compongono



Personaggi - Il TCP (Device ricevente)

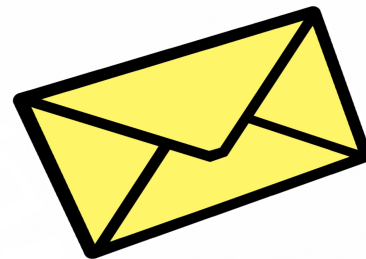


Unisce i 4 pacchetti aventi gli stessi "ID Messaggio"

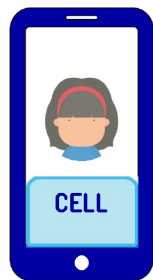


Da' ciascun messaggio all'Antivirus. Una volta riottenuto, lo archivia tra Spam e Posta in Arrivo

SPAM



Personaggi - L'IP



IP

IP



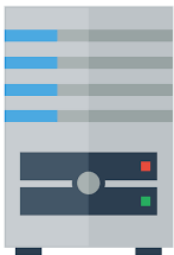
Trasporta la richiesta del Device mittente al DNS
Trasporta la risposta del DNS al TCP
Trasporta i pacchetti del Device ricevente al Server



IP



Trasporta i pacchetti dal Server al TCP



DNS



Possiede la "rubrica" con gli indirizzi IP dei nodi della rete



Da' gli indirizzi IP richiesti al TCP



ANTIVIRUS



Prende i messaggi ricomposti dal TCP, marchia quelli pericolosi e restituisce tutto al TCP

Tabellone di gioco

