

# Pensiero Computazionale

Per la scuola dell'infanzia e la scuola primaria

Ottobre 2018

Cosa faremo oggi?

# Progettazione Attività Didattica

# Catalogo dei contenuti

**Materiale illustrato durante il corso**

**Pensiero Computazionale con Coding e Robotica**

**Pensiero Computazionale con Attività Unplugged**

# Materiale illustrato durante il corso

MATERIALI & RISORSE	STRUMENTI
<p>Disponibile sul sito Riconessioni alla pagina <a href="#">Pensiero Computazionale</a>:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Materiali scaricabili =&gt; Pensiero Computazionale Infanzia</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Presentazioni<ul style="list-style-type: none"><li>• Ozobot</li><li>• Creare piste Ozobot con Word</li><li>• Creare piste Ozobot con Excel</li><li>• Ozoblockly</li><li>• Fiaba</li></ul></li><li>• Altro materiale<ul style="list-style-type: none"><li>• Piste Ozobot</li><li>• Costumi</li><li>• Materiale Ozobot</li><li>• Codice Ozoblockly</li></ul></li></ul></li></ul>	

# Pensiero Computazionale con Coding e Robotica

MATERIALI & RISORSE	STRUMENTI
<p><b>Risorse sparse:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Ozobot Basics</a></li><li>• <a href="#">Calibrazione Ozobot</a></li><li>• <a href="#">Suggerimenti per disegnare le piste per Ozobot</a></li><li>• <a href="#">Codice colori per Ozobot</a></li></ul> <p><b>Risorse sparse:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="https://barefootcas.org.uk/">https://barefootcas.org.uk/</a></li><li>• <a href="https://www.facebook.com/groups/CodeM00C/">https://www.facebook.com/groups/CodeM00C/</a></li></ul>	<p><b>Software:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Ozoblockly</a></li></ul> <p><b>Hardware:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Ozobot</a></li></ul>

# Pensiero Computazionale con Attività Unplugged

MATERIALI & RISORSE	STRUMENTI
<p><b>Materiale/Lezioni Scaricabili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="https://csunplugged.org/en/">https://csunplugged.org/en/</a></li><li>• <a href="https://classic.csunplugged.org/activities/">https://classic.csunplugged.org/activities/</a></li><li>• <a href="https://code.org/">https://code.org/</a></li><li>• <a href="https://studio.code.org/courses">https://studio.code.org/courses</a></li></ul> <p><b>Scratch Unplugged</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Scratch Unplugged</a></li><li>• <a href="#">Blocchi Scratch Unplugged</a></li></ul>	<p><b>Possibili idee:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ricetta della <b>Paella Valenciana</b></li><li>• Costruzione <b>LEGO</b> a partire da una fotografia con conseguenter elaborazione di istruzioni (che vengono poi scambiate tra i gruppi di lavoro)</li><li>• <b>Tinkering libero</b> con realizzazione di istruzioni (che vengono poi scambiate tra i gruppi di lavoro)</li><li>• <b>Pixel Art</b></li></ul>
<p><b>Materiale Video/Testimonianze:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Movimento su Scacchiera</a></li><li>• <a href="#">Farcitura Sandwich</a></li><li>• <a href="#">Creazione aeroplano di carta</a></li><li>• <a href="#">Makr Shagr Bar Automatico</a></li></ul>	

# Progettazione Attività Didattica



**Progettate nel dettaglio un'attività da fare  
nel vostro gruppo classe.**

**TITOLO ATTIVITÀ**

\_\_\_\_\_

**DISCIPLINA**

\_\_\_\_\_

**SOTTOLINEA A QUALE LABORATORIO RICONNESSIONI FA RIFERIMENTO QUESTA ATTIVITÀ**

Riconnessioni; Creazione contenuti digitali, Didattica innovativa e inclusione, Pensiero Computazionale; Essere digitali

**NOME E COGNOME INSEGNANTE**

\_\_\_\_\_

**EMAIL**

\_\_\_\_\_

**SCUOLA**

\_\_\_\_\_

**SINTESI DELL'ATTIVITÀ PROPOSTA**

**(massimo 20 parole)**

\_\_\_\_\_

Divertitevi!  
...e buon coding a tutti!

# GRAZIE.

[flavio.renga@fondazione scuola.it](mailto:flavio.renga@fondazione scuola.it)

[www.riconessioni.it](http://www.riconessioni.it)