

PENSIERO COMPUTAZIONALE

Giorno 2

Giugno 2019

Pensiero Computazionale Unplugged

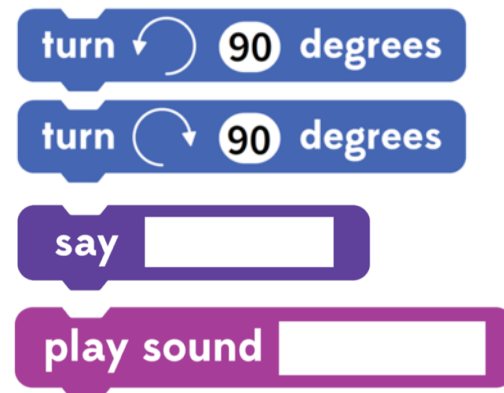
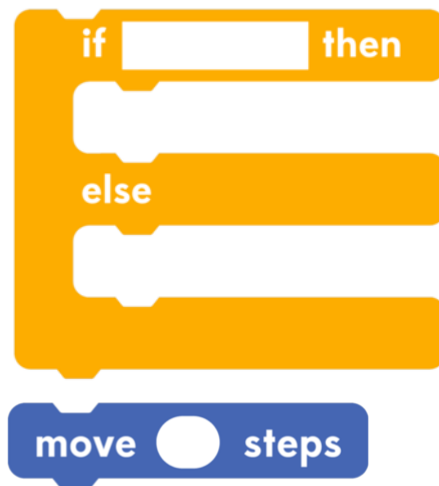
La Paella Valenciana

Assembla la ricetta!



Pensiero Computazionale Unplugged (Riferimenti)

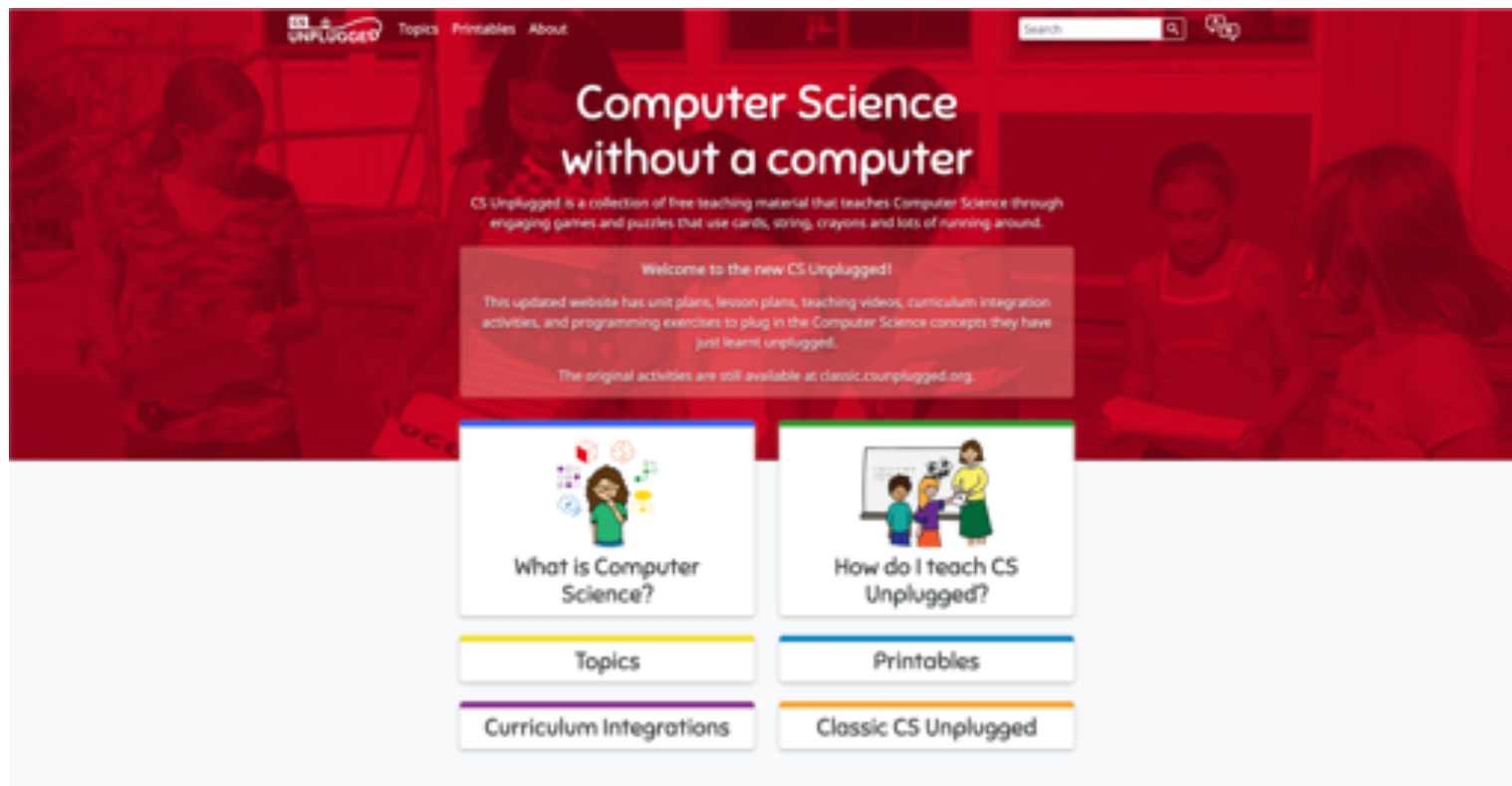
Scratch Unplugged



<http://www.scratchunplugged.com/wp-content/uploads/2018/04/Building-blocks.pdf>

Scratch Unplugged







The banner features a teal header with the Code.org logo and navigation links: Corsi, Progetti, Informazioni. On the right are buttons for 'Crea', 'Accedi', and a help icon. The main image shows a diverse group of children in a classroom, many holding up tablets displaying code. Overlaid text asks 'Tu cosa creerai?' (What will you create?). Below this are two buttons: 'Inizia a imparare' (Start learning) and 'Guarda il video' (Watch the video). A subtitle reads: 'Ogni studente di ogni Scuola dovrebbe avere l'opportunità di imparare informatica' (Every student in every school should have the opportunity to learn computer science). At the bottom, a 'Sostanzia' button is followed by four featured programs: 'Studenti' (with a bee icon), 'Insegnanti' (with a teacher icon), 'L'Ora del Codice' (with a Minecraft icon), and 'Ballando col codice' (with a cat and shark icon).

Corsi Progetti Informazioni Crea Accedi

Tu cosa creerai?

Inizia a imparare

Guarda il video

Ogni studente di ogni Scuola dovrebbe avere l'opportunità di imparare informatica

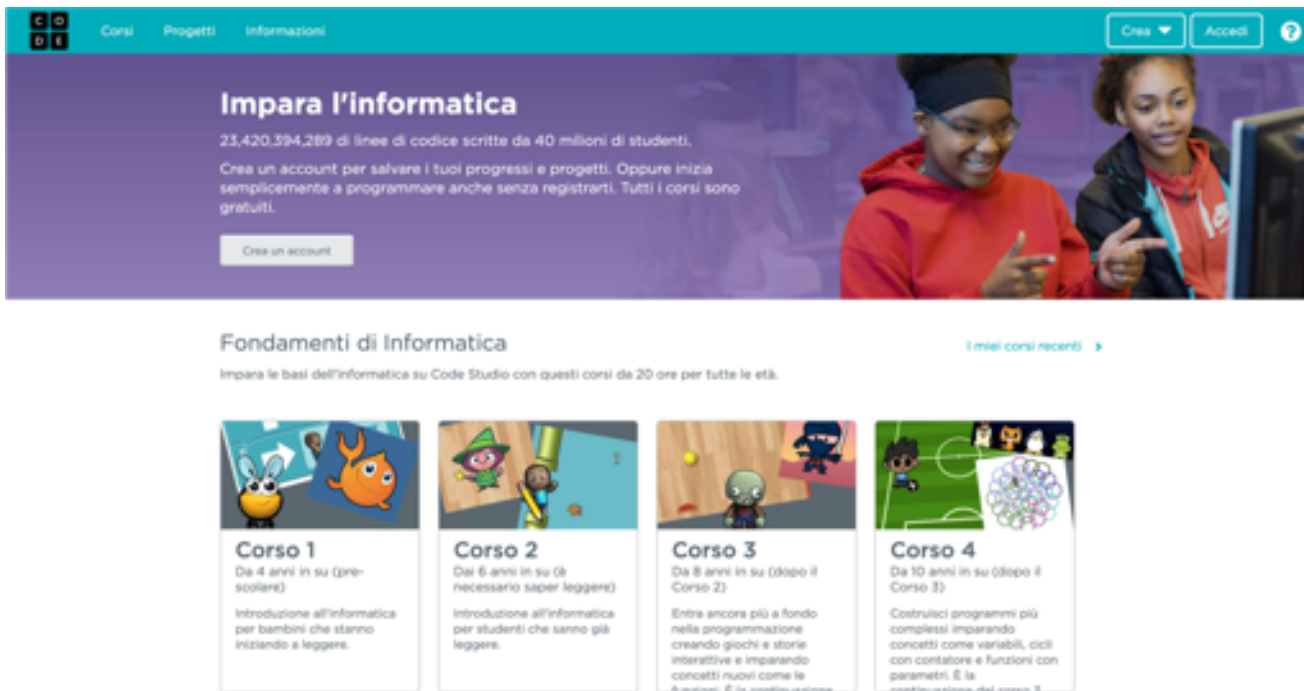
Sostanzia

Studenti
Guarda tutti i nostri corsi

Insegnanti
Insegna ai tuoi studenti

L'Ora del Codice
Chiunque può imparare. Inizia oggi

Ballando col codice
Crea e condividi il tuo progetto di "Ballando col codice"



The screenshot shows the Code.org website interface. At the top, there's a teal navigation bar with 'Corsi', 'Progetti', and 'Informazioni' links, and buttons for 'Crea' and 'Accedi'. The main header area is purple and features the text 'Impara l'informatica' followed by statistics and a call to action to create an account. Below this, the 'Fondamenti di Informatica' section is highlighted, showing four course cards. Each card includes a cartoon illustration, a title, an age range, and a brief description of the course content.

Impara l'informatica
23,420,394,289 di linee di codice scritte da 40 milioni di studenti.
Crea un account per salvare i tuoi progressi e progetti. Oppure inizia semplicemente a programmare anche senza registrarti. Tutti i corsi sono gratuiti.
[Crea un account](#)

Fondamenti di Informatica
Impara le basi dell'informatica su Code Studio con questi corsi da 20 ore per tutte le età. [1 miliardo di corsi recenti](#)

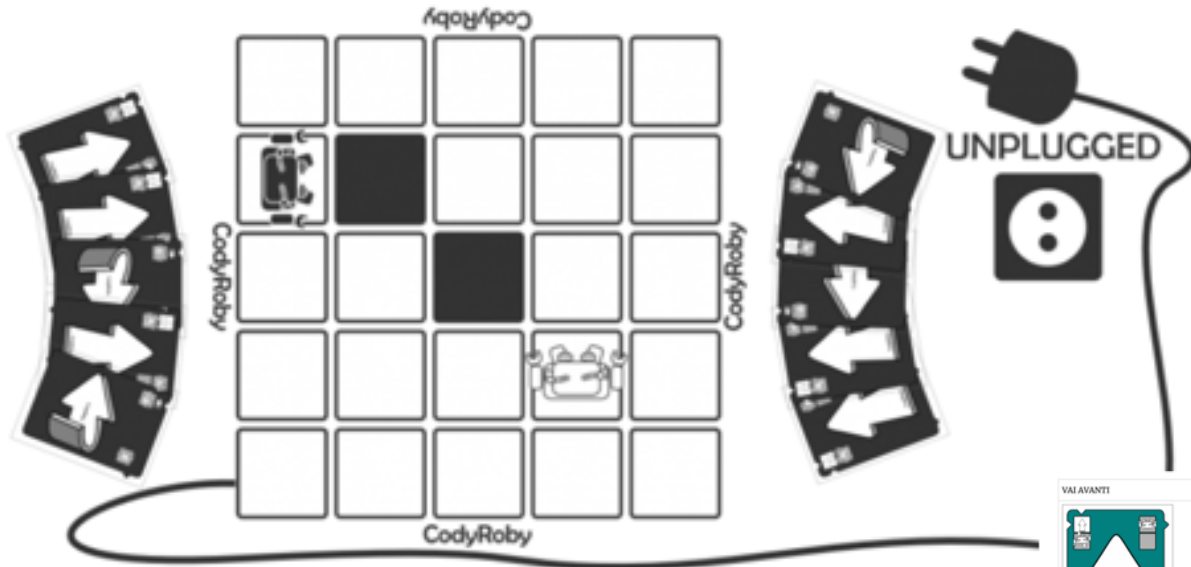
Corso 1
Da 4 anni in su (pre-scolari)
Introduzione all'informatica per bambini che stanno iniziando a leggere.

Corso 2
Da 6 anni in su (è necessario saper leggere)
Introduzione all'informatica per studenti che sanno già leggere.

Corso 3
Da 8 anni in su (dopo il Corso 2)
Entra ancora più a fondo nella programmazione creando giochi e storie interattive e imparando concetti nuovi come le *Asincroni*. È la *continua*.

Corso 4
Da 10 anni in su (dopo il Corso 3)
Costruisci programmi più complessi imparando concetti come variabili, cicli con contatore e funzioni con parametri. È la *continua*.

Cody Roby









Programma il futuro


[@ProgrammaFuturo](#)



Programma il Futuro
@ProgrammaFuturo

Principi di Informatica

Ecco qualche foto delle premiazioni del concorso "Programma una Storia 2019". A breve nuove in arrivo qui 📸
[fide.comproteoprogram...](#) Grazie ancora a tutti!

Iscriviti

Il progetto nasce per le scuole, ma **tutti** possono partecipare.

Percorsi didattici

Impara l'informatica con noi **divertendoti**.

Perché

I principi dell'informatica sono utili per il **lavoro**.





Hello Ruby. Avventure nel mondo del coding.



Pensiero Computazionale Unplugged (Video)

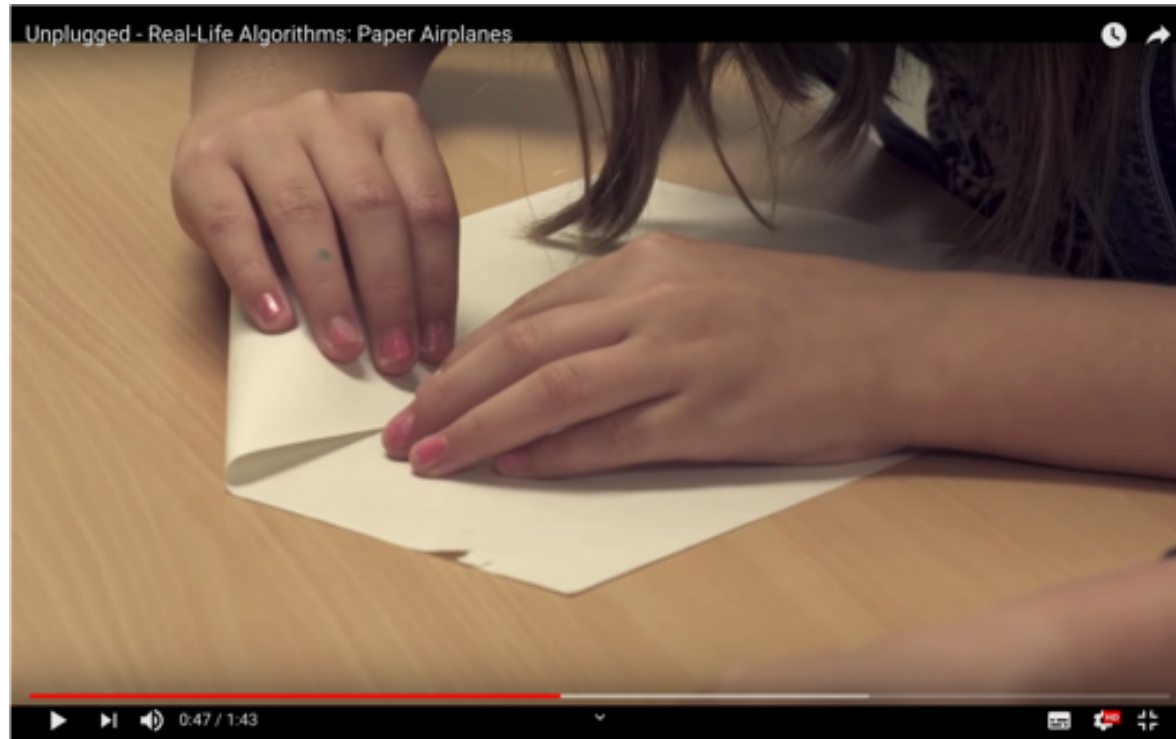
Movimento su scacchiera



Farcitura sandwich



Creazione aeroplanino di carta



(Makr Shkr - bar automatico)

