IL TEMPO DELLA DIDATTICA ALTERNATIVA CON

RICONNESSION

educazione al futuro

SCRATCH CARD IN FAMIGLIA di Flavio Renga, Riconnessioni

Pensiero computazionale

Per scuola primaria e secondaria di primo grado





COSA SERVE? PROGETTAZIONE ATTIVITÀ DIDATTICA



Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo progettato e predisposto l'attività didattica da remoto, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

RISORSE E AZIONI PER LA PROGETTAZIONE:

Flavio Renga, ingegnere elettronico e appassionato di divulgazione scientifica, referente e docente del laboratorio Pensiero computazionale di Riconnessioni.

Flavio Renga, Augusto Chioccariello (CNR), Laura Freina (CNR) e Carmelo Presicce (MIT) hanno appena concluso il lavoro di traduzione in italiano delle Scratch Card versione 3.0. Quale momento migliore per provare il Pensiero Computazionale in famiglia?! Suggerimento: scegliete il tema che vi piace di più e provate a realizzarlo su Scratch!

COSA SERVE? PROGETTAZIONE ATTIVITÀ DIDATTICA



Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo progettato e predisposto l'attività didattica da remoto, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

RISORSE E AZIONI PER LA PROGETTAZIONE:

Connessione Internet, Computer o Tablet, <u>Scratch Card</u>

COSA FARE? ATTIVITÀ DIDATTICA PASSO DOPO PASSO

RICONNESSION

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo condotto da remoto l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

- Scaricate le Scratch Card 3.0 tradotte in italiano (disponibili <u>qui</u>) e scegliete il tema che vi piace di più!
- Se avete la possibilità, stampatele due pagine per foglio.
- Poi collegatevi al sito <u>www.scratch.mit.edu</u> e selezionate il pulsante "Inizia a Creare".

COSA FARE? ATTIVITÀ DIDATTICA PASSO DOPO PASSO

RICONNESSION

educazione al futuro

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo condotto da remoto l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

Seguite le istruzioni indicate sulle Scratch Card! Iscrivetevi alla comunità Scratch per scoprire nuovi progetti e nuovi amici con cui condividere in tutto il mondo!

Altre risorse:

- Scratch in Pratica
- <u>Coding in Famiglia</u> di Alessandro Bogliolo
- <u>Codemooc</u>

GRAZIE!



QUESTA È UNA FANTASIOSA ATTIVITÀ DIDATTICA CHE SI PUÒ FARE ANCHE DA REMOTO

Riconnessioni le sta raccogliendo grazie al contributo di molti docenti.

HAI IDEE E STRUMENTI PER ATTIVITÀ DIDATTICHE DA FARE A CASA?

Puoi proporre anche tu, scopri come visitando

www.riconnessioni.it/notizie/appuntamenti/raccolta-didattica-innovativa-da-casa/

LICENZA

L'attività didattica può essere riutilizzata con modifiche per usi non commerciali

CC BY-NC 4.0