

Balliamo



**Progetta una coreografia con
musica e danze.**

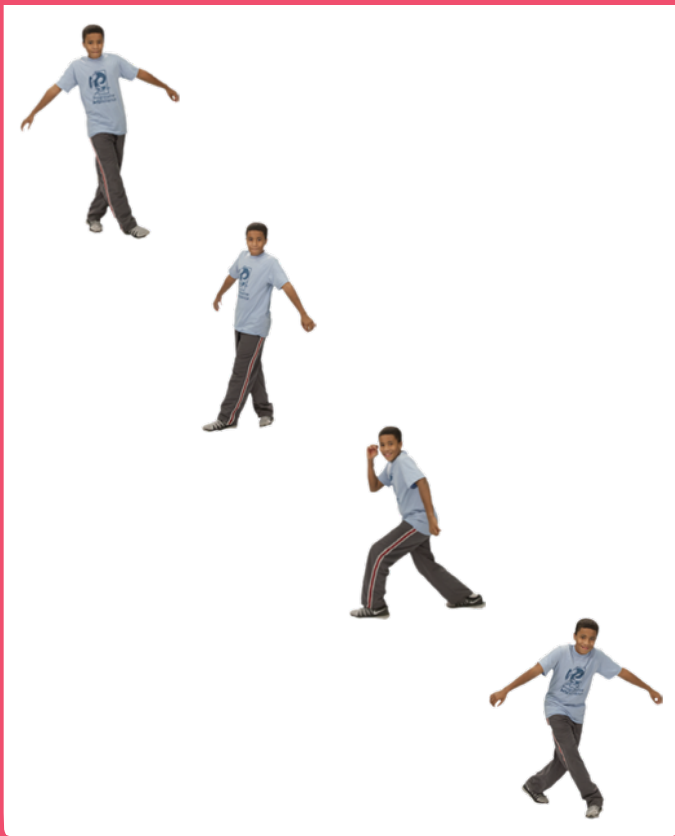
Balliamo

Prova le card in qualsiasi ordine:

- **Sequenza di Danza**
- **Danza Ripetuta**
- **Musica**
- **Il mio Turno**
- **Posizione Iniziale**
- **Effetto Ombra**
- **Lascia una Traccia**
- **Effetto Colore**
- **Saltella**
- **Danza Interattiva**

Sequenza di Danza

Crea una danza animata.



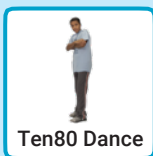
Sequenza di Danza

scratch.mit.edu

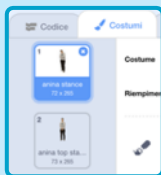
PER INIZIARE



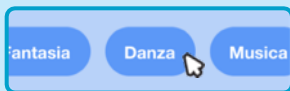
Scegli un ballerino.



Ten80 Dance



Clicca sul tab **Costumi** per vedere i diversi passi di danza.

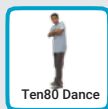


Per vedere solo gli sprite dei ballerina, clicca sulla categoria **Dance** nella parte superiore della Libreria degli Sprite.

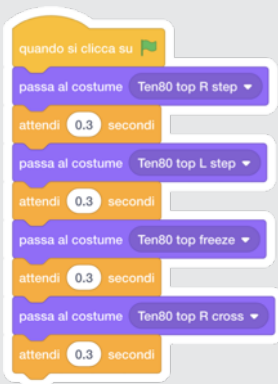
AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca sul tab **Codice**



Scegli quanto aspettare tra un passo e l'altro



Scegli diversi passi di danza.

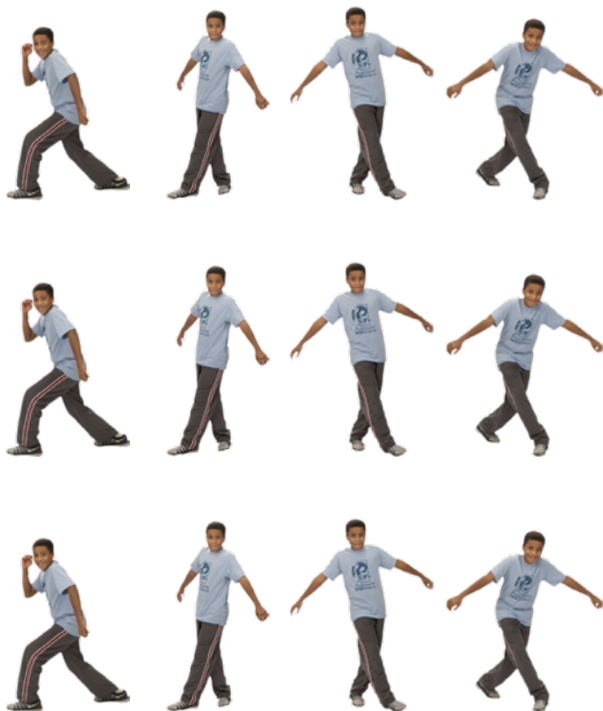
PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Danza Ripetuta

Ripeti una serie di passi di danza.



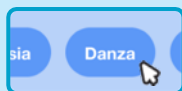
Danza Ripetuta

scratch.mit.edu

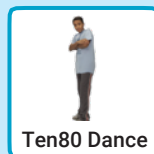
PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.

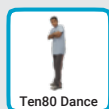


Seleziona la categoria **Dance**.

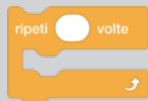


Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Aggiungi un blocco **ripeti** attorno alla tua sequenza di danza.



Scegli una posizione di ballo.

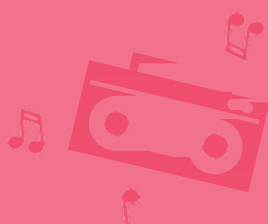
Scrivi quante volte vuoi ripetere la danza.

PROVA

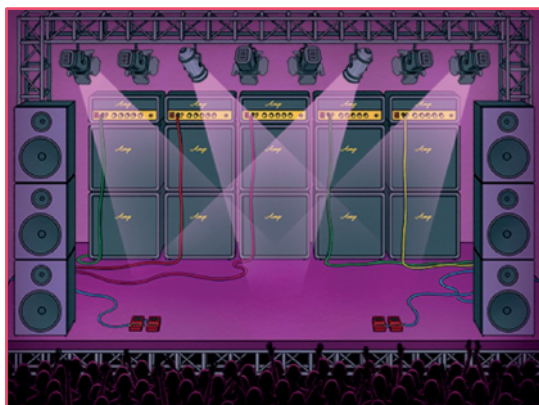
Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Musica



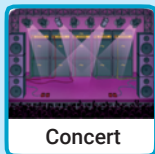
Suona e ripeti una canzone



PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Suoni

Clicca sul tab **Suoni**.



Scegli un suono dalla categoria **Loop**.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca sul tab **Codice**



quando si clicca su

ripeti 10 volte

riproduci suono Dance Celebrate e attendi la fine

Scrivi quante volte vuoi che il suono sia ripetuto.

SUGGERIMENTO

Utilizza `riproduci suono Dance Celebrate e attendi la fine` (non `avvia riproduzione suono Dance Celebrate`) altrimenti la musica non terminerà prima di ricominciare.

Il mio Turno



Coordina i ballerini di modo
che ballino uno dopo l'altro.



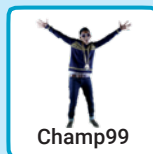
Il mio Turno

scratch.mit.edu

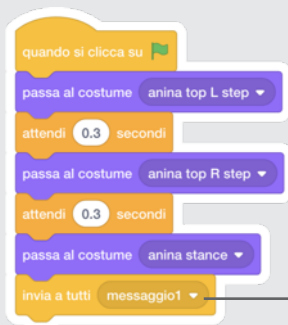
PER INIZIARE



Scegli due ballerine dalla categoria **Dance**.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Invia un messaggio.



Spiega a questo ballerino cosa deve fare quando riceve il messaggio.

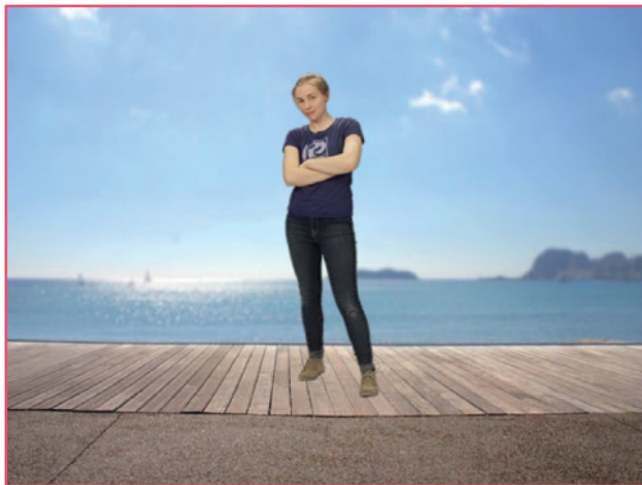
PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Posizione Iniziale

Spiega ai tuoi ballerini dove iniziare la danza.



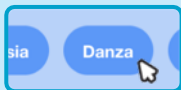
Posizione Iniziale

scratch.mit.edu

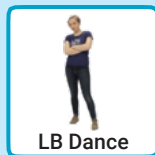
PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.

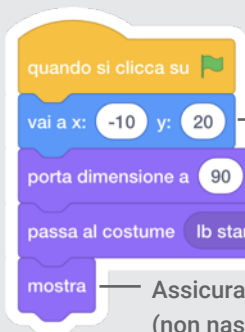


Seleziona la categoria **Danza**.



Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



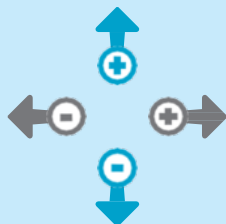
Spiega al tuo sprite dove iniziare

Imposta la sua dimensione

Scegli un costume iniziale

Assicurati che lo sprite sia visibile (non nascosto).

SUGGERIMENTO



Utilizza  per impostare la posizione dello sprite sullo Stage

x è la posizione sullo Stage da sinistra a destra.

y è la posizione sullo Stage dal basso verso l'alto.

Effetto Ombra



Crea la sagoma della ballerina.



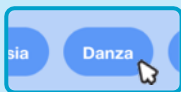
Effetto Ombra

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.



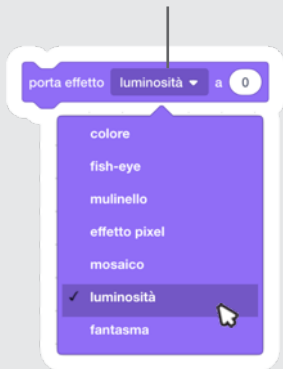
Seleziona la categoria **Dance**.



Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli **luminosità** dal menu a tendina.



Imposta la luminosità a **-100** in modo da rendere lo sprite completamente scuro



PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca sullo stop per fermare l'animazione



Danza Interattiva

Premi i tasti per cambiare i passi di danza.



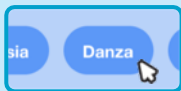
Danza Interattiva

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.



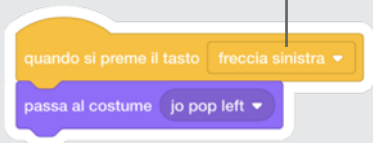
Seleziona la categoria **Danza**.



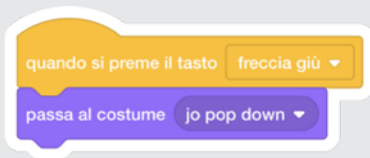
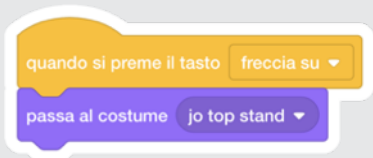
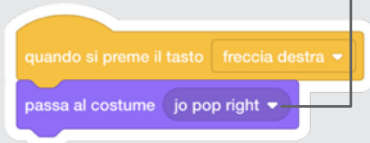
Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli un tasto differente da associare a ogni passo di danza.



Scegli un passo di danza dal menu a tendina.



PROVA



Premi i tasti freccia sulla tua tastiera.

Effetti Colorati

Fai cambiare il colore al fondale.



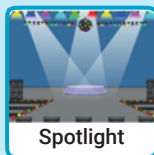
Effetti Colorati

scratch.mit.edu

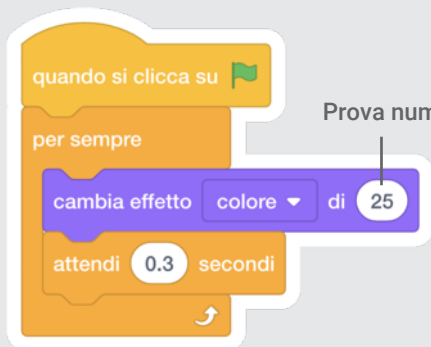
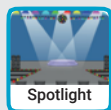
PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Prova numeri differenti.

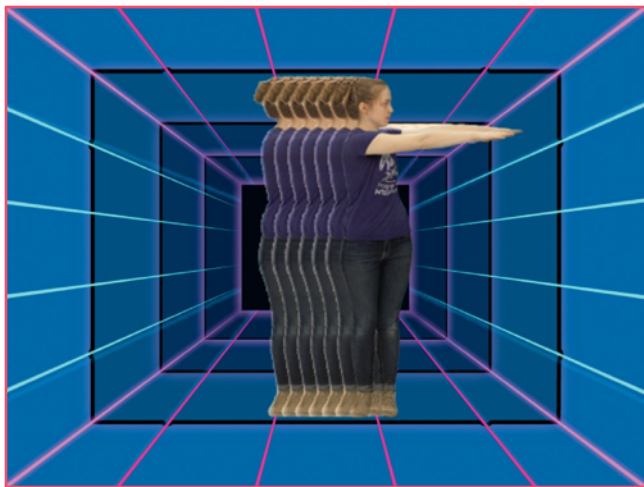
PROVA

Clicca sulla bandiera verde
per iniziare.



Lascia una Traccia

Lascia una traccia mano a mano
che la ballerina si muove.



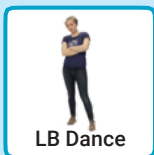
Lascia una Traccia

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli un ballerina dalla categoria **Danza**.

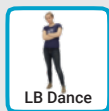


LB Dance

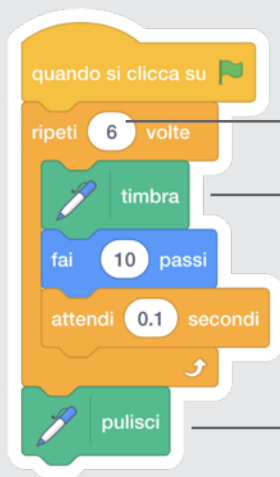


Clicca sul pulsante **Estensioni** e poi clicca su **Penna** per aggiungere nuovi blocchi.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



LB Dance



quando si clicca su

ripeti 6 volte



timbra

fai

10

passi

attendi

0.1

secondi



pulisci

Scrivi quante volte vuoi ripeterla.

Timbra il costume corrente sullo Stage.

Pulisci lo Stage.

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.

