



# Webinar strumenti per la didattica a distanza

16 marzo 2020

Luca Gangemi - I.C. Alighieri Kennedy

# KAHOOT! NASCE PER UNA DIDATTICA SOCIALE

---



# KAHOOT!

- Didattica basata sulla Gamification
- Accessibile da qualunque dispositivo (pc, tablet, smartphone)
- Gratuito per gli insegnanti di K-12 e di istruzione superiore
- Produzione di quiz, questionari, verifiche
- E' necessaria la registrazione per "creare"
- Chiunque può giocare senza registrazione
- Programmare una sfida e condividere direttamente il Pin su Classroom
- Chi crea accede mediante area riservata [www.kahoot.com](http://www.kahoot.com)
- Chi gioca accede mediante PIN su [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it)

# 1) Modalità di gioco "Host live" in videoconferenza

## Docente

The screenshot shows the host interface on a mobile browser. At the top, the address bar displays "kahoot.com/schools-u/". Below it, an orange banner contains the text "Join at **www.kahoot.it** or with the **Kahoot! app** with Game PIN: **6409367**". The main area shows "1 Player" and the name "Chiara". A "Start" button is visible. Below this, a question is displayed: "L'armistizio è...". A "Skip" button is on the right. The question timer is at 20 seconds, and there are 0 answers. At the bottom, four answer options are shown in colored boxes: a red box with a triangle icon and the text "Una fabbrica dove vengono costruite armi", a blue box with a diamond icon and "La sospensione delle azioni di guerra in vista di una pace", a yellow box with a circle icon and "L'aumento dei prezzi delle armi", and a green box with a square icon and "Il diritto di un popolo ad armarsi".

## Alunno

The screenshot shows the student interface on a mobile browser. The address bar displays "kahoot.it". The main area features the Kahoot! logo on a teal background. Below the logo, there is a white input field labeled "Game PIN" and a black button labeled "Enter".

# Modalità di gioco

Scegli un modo per giocare a questo kahoot



Host Live

Le domande vengono visualizzate su uno schermo condiviso e i giocatori rispondono sui loro dispositivi.



Crea una sfida

Una sfida è un gioco a ritmo personale con domande e risposte visualizzate sul dispositivo del giocatore.

## 2) Modalità di gioco “Crea una sfida”



### Sfida

Gli studenti completano un gioco secondo i propri ritmi, visualizzando domande e risposte sui propri dispositivi. Perfetto per la revisione di materiale e stazioni di apprendimento in classe!

Per saperne di più

### Crea una sfida

I giocatori dovrebbero completarlo prima di:

Data

Mer 18 mar ▼

Tempo

12:00 ▼

#### Opzioni

Timer delle domande ?



Randomizza l'ordine di risposta ?



Limite giocatore: 100

[Esegui l'upgrade per aumentare il limite](#)

Annulla

Creare

- Definire data e ora di consegna
- Limite di 100 giocatori
- Disattiva timer: privilegia le riflessioni e non la velocità
- Risposte randomizzate

## 2) Programmare una sfida

**Invite players by sharing the link or PIN**

Deadline: 0d - 2h - 54m

**Challenge link**  
 **Copy** Or **Challenge PIN**  
 **Copy**

**Share directly on:**

 Google Classroom  Remind  Microsoft Teams



Condivisione con Classroom

 TECNOLOGIA 3F 1... ▾

Scegli un'azione

Crea compito

Fai una domanda

Fai un annuncio

Crea materiale

### 3) Il discente diventa creatore



- Abilitare gli studenti a prendere il comando in classe
- Facilitare la creatività
- Condividere i nuovi apprendimenti
- Passare da fruitore a creatore/ricercatore di conoscenza

# Template disponibili

Create a new kahoot

Nuovo Kahoot



Creare

Modello



Insegna con le  
diapositive

Modello



Kahoot! per valutazione  
formativa

Modello



Pratica l'ortografia e gli  
aggettivi con Puzzle

Modello



Selfie student kahoot

Modello



Conosci il tuo  
insegnante!

# Conclusioni

- Didattica capovolta
- Favorisce la partecipazione attiva e mantiene elevata l'attenzione
- Stimola la competizione positiva tra gli studenti
- Iniziare un nuovo argomento: Innesco
- Consolidare le conoscenze: Rinforzo
- Incoraggiare il lavoro in team: modalità di gioco "TEAM MODE" e device condiviso
- Interfaccia semplice "Drag and Drop"