

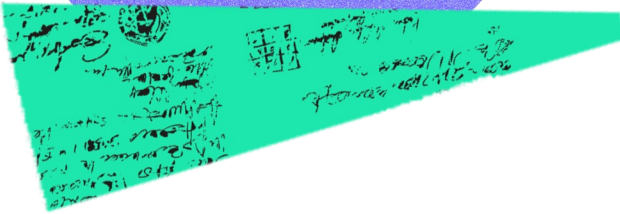


Grande gatto Piccolo gatto

IC Turolto - plesso Nino Costa

Cristina Giannella

Grande Gatto
Piccolo Gatto



Presentazione attività



Destinatari

Classe seconda – Scuola primaria

Discipline coinvolte

- Educazione civica
- Storia
- Logico-matematica

Obiettivi di apprendimento

Al termine dell'attività, gli studenti saranno in grado di:

- cogliere i nessi temporali
- cogliere i nessi causa-effetto
- rispettare l'altro
- valorizzare i pregi e accettare i limiti propri e altrui
- sviluppare e utilizzare i concetti topologici
- problem-solving: analizzare un problema e trovare la migliore strategia risolutiva

Valutazione



Che cosa valutare?

Attraverso attività in palestra e all'aperto: giochi ed esercizi per verificare la corretta acquisizione dei concetti topologici.

Questi stessi concetti verranno poi verificati in classe ricorrendo ad attività con software dedicato e, in ultimo, con attività sul quaderno.

Utilizzo delle LearningApps per verificare i nessi causa-effetto e poi riordino di sequenze, giochi.

Creazione di un lapbook a partire dal testo di Grande gatto Piccolo Gatto, dividendo la classe in gruppi da 4-5 alunni.

Creazione di un prodotto finale, della classe, utilizzando Genially e rielaborando Grande gatto Piccolo gatto.

Scaletta



DURATA TOTALE DELL'ATTIVITÀ: 10 ore

Durata:	Azioni:	Risorse necessarie:
5min	Presentazione - L'insegnante, utilizzando un tablet collegato alla lim o al monitor touch, presenta alla classe l'app «Grande Gatto Piccolo Gatto», una storia narrativa interattiva	Tablet, lim, app "Grande Gatto Piccolo Gatto"
30 minuti	Fruizione della storia narrativa e interattiva - I bambini, a turno, vengono chiamati a sperimentare le azioni da svolgere per far progredire la storia e far avanzare i gatti lungo il loro percorso	Tablet, lim, app "Grande Gatto Piccolo Gatto"
30 minuti	L'indomani, dopo una fase di brainstorming , ci si focalizza sul concetto di aiuto reciproco: grazie a questo, si può risolvere più in fretta e facilmente un problema	Lavagna/tabellone su cui appuntare le parole chiave emerse dalla discussione
1 ora	Giochi di ruolo in palestra o cortile creando situazioni da risolvere insieme	

Scaletta



DURATA TOTALE DELL'ATTIVITÀ: 10 ore

Durata:	Azioni:	Risorse necessarie:
1 ora	Esplorazione motoria - Giochi in palestra o in giardino riguardanti i concetti topologici	Disponibilità di palestra
1 ora	Esercitazione in classe sugli stessi concetti topologici presentati in palestra	Tablet, lim, LearningApps classe divisa in gruppi
1 ora	Rielaborazione individuale per quanto sperimentato in palestra e online	Quaderno/scheda
1 ora	Esercitazione in classe - Riordino di sequenze tramite Flashcards, LearningApps e altri software	Flashcards, LearningApps, software didattico

Scaletta



DURATA TOTALE DELL'ATTIVITÀ:

10 ore

Durata:	Azioni:	Risorse necessarie:
2 ore	Realizzazione di un lapbook (utilizzando disegni dei bambini)	Cartoncino, forbici, colori, colla, stampante
2 ore	Suddividendo la classe in gruppi, distribuzione dei compiti per creare il prodotto finale	Genially

Preparazione



Durata complessiva:

10 ore

Risorse:

Carta, cartoncino, colori, colla, forbici, quaderno, tablet, Monitor touch/lim, portatile, LearningApps, Genially, Grande gatto Piccolo gatto

Azioni:

- Presentare Grande gatto Piccolo gatto alla classe
- Predisporre i gruppi di lavoro (sia per le attività pratiche sia per quelle da svolgere in classe)
- Predisporre l'ambiente di lavoro in classe e preparare i device necessari
- Con la classe, stilare una scaletta di lavoro con suddivisione dei compiti

Documentazione e Condivisione



WORK IN PROGRESS, STAY TUNED ;)

Consigli

- [App Grande gatto Piccolo gatto](#)
- Genially
- LearningApps
- Software didattico

Licenza

- [CC BY-NC-SA](#)

